

経営コンサルタント・研修講師

税理士・中小企業診断士

イベント関係の皆様へ

財務・会計やマーケティングを 楽しく学べるボードゲーム 「ナンバーワン・ベーカリー」

公認インストラクター・販売代理店制度

経営とマーケティングを遊んで学ぶ
起業体験ゲーム

「No.1 BAKERY」
ナンバーワン・ベーカリー
～ 儲かるパン屋を作ろう!! ～



商標登録出願中「商願2021-134390」
特許出願中「特願2021-174946」
実用新案登録出願中「実願2021-004158」

※本制度の内容は2022年3月現在のものであり、今後、適宜改訂することがあります。取引については、契約書が優先されます。

プロフィール

渡邊賢司 中小企業診断士
中小企業BANTO公認講師
(株) 3Rマネジメント 代表取締役
(株) IoTメイカーズ 代表取締役



戦略系コンサルティングファームで、上場企業の経営戦略立案、中期経営計画策定、投資判断基準の策定、事業再生支援等に従事。

独立開業後は100社以上の中堅・中小企業に対し、事業再生スキーム構築、経営改善計画作成支援、金融機関交渉等の実務を行う。2012年頃から、東京都中小企業再生支援協議会での事業デューデリジェンス業務にも多数従事。また、銀行員向けや税理士向け研修講師等も多数実施。

2016年に小中学生向けプログラミング教室等を運営する(株)IoTメイカーズを設立し、コンサルティング活動の他に、中小企業の経営者としての顔も持つ。

同社では、5年間で4つの新規事業を立ち上げた。

<主な研修・講演実績>

- 新潟県信用組合協会「事業性評価融資研修」
 - 中小企業基盤整備機構（運営TKC）
「認定支援機関向け事業再生研修」
 - 日本マンパワー「中小企業診断士養成過程」
 - TKC北陸会「事業再生セミナー」
- 他多数

<主な著作>

- 「バンクミーティング事例集」
(TKC出版)
 - 「経営改善計画書事例集Ⅱ」
(TKC出版)
- 他多数



No.1 BAKERY

ナンバーワン・ ベーカリー

～ 儲かるパン屋を作ろう!! ～

子供から大人まで
誰でも社長になれる!!
経営とマーケティングを
遊んで学ぶ!! 起業体験ゲーム!!



ゲームを通して売上や利益、 お客さんのニーズを学ぶ!

経営とマーケティングを遊んで学ぶ
起業体験ゲーム

「No.1 BAKERY」 ナンバーワン・ベーカリー

～ 儲かるパン屋を作ろう!! ～



 Makuake

🔍 探す

プロジェクトを掲載する

♡

✉

🔔 1



プロジェクト

活動レポート 6

応援コメント 26

♡ 気になる



お売り
客り
ズさ
をん
をの
学や
ぶ通
ぶ利
益し
て、
益で

▶ 再生

No.1 BAKERY
ナンバーワン・ベーカリー

¥ 応援購入総額

1,116,000円

目標金額 300,000円

372%

👤 サポーター 92人

🕒 残り 9日

Success!

応援購入する



楽しく学ぶ | あなた自身が
パン屋を経営!!



対象年齢
9歳～99歳



ゲームの特徴



小学3年生からできる内容なので楽しく学べる

弊社は、子供向け教育事業を行っており、そこで培ったノウハウと、経営コンサルティングの知識を融合して開発しました。小学3年生からでも簡単な損益計算書とキャッシュフローが計算できるよう設計されています。従って、会計初心者でも楽しみながら財務・会計の概念が学べます。

会計やキャッシュフローが簡単に学べる

本ゲームでは、損益計算書に加えて、借入や資本金の概念も取り入れています。また、弊社が別途用意した「応用シート」を使えば、損益計算書から貸借対照表の作成、さらには、キャッシュフロー計算書も作成できるようになっています。そのため、講義と組み合わせることで、キャッシュフローを深く理解することができます。

たった2時間で、かつオンラインでも学べる

本ゲームは、パン屋のオーナーを全員が疑似体験するゲームです。2時間あれば、全員が2～3回程度、オーナー体験をすることができます。従って、他の研修用ゲームよりも比較的短時間で、基礎を学ぶことができます。また、カード等を印刷して手元に用意することにより、オンラインでゲームを行うこともできます。

マーケティングの重要性が学べる

本ゲームでは、最後のキャッシュ残高を競いますが、他のゲームにあるような運が関係する要素は一切排除しています。顧客ニーズを探る能力（質問力）や借入によるレバレッジをどのように活かすかなどの計数管理能力により、勝者が決まります。従って、ビジネス感覚を身につけるには、最適なゲームです。

公認インストラクター制度の概要

経営とマーケティングを遊んで学ぶ
起業体験ゲーム

「No.1 BAKERY」

ナンバーワン・ベーカリー

～ 儲かるパン屋を作ろう!! ～



(価格は全て税込)

	公認インストラクター	販売代理店のみ
①初回登録 研修	<u>22,000円/人</u> ◆ 1社あたり同時に5人以上受講の場合は半額 ◆ 研修時間：3時間（随時開催）	NA
②年会費	<u>26,400円/年</u> ◆ 年間契約（毎年3月末更新） ◆ 初回登録が、年度途中の場合は月割で残りの月数分を支払い ◆ 1社あたり5人以上登録の場合は半額	NA
③コンテンツ 使用料	<u>貴社研修受注額の20%+税</u> ◆ 毎月、実施した研修について月末にご報告頂き、翌月末のお支払いをお願いします。 ◆ 当面の間、弊社フォーマットに基づき、研修先・詳細のご報告に加え、弊社HPへの掲載をご了承頂いた月は、半額となります。	NA
④ゲーム 仕入	<u>8,000円/台</u> （定価：12,980円） ◆ 1回につき、最低5台以上の発注をお願いします。	<u>8,000円/台</u> （定価：12,980円） ◆ 1回につき、最低5台以上の発注をお願いします。
⑤備考	◆ 消耗品は別途仕入れ可能 ◆ ボードゲームのレンタルも可能（2,200円/台+別途往復送料）	NA



本ゲームでは、下記組織・シーンでのご利用が想定されます。公認インストラクターの皆様は、研修などでゲームをご活用頂けるだけではなく、独自に営業活動を行って頂くことも可能です。また、本部が受注した研修での講師をお願いすることもあります。

ターゲット組織	対象者・対象シーン
商工会議所や商工会	- 経営指導員、支援員、職員向け研修 - 中小企業経営者・個人事業者・後継者研修 - 創業スクール
中小企業	経営者・後継者・従業員向け研修
大企業・中堅企業	新入社員・若手向け研修
銀行・信用金庫・信用組合	- 取引先中小企業向け研修 - 創業スクール
税理士事務所	職員向け研修、顧問先中小企業向け研修
社会保険労務士事務所	顧問先企業向け研修
司法書士法人	職員向け研修



1. 新たな研修を提案する際の営業ツールとして！

- 商工会議所や商工会、企業への研修提案をする際の営業ツールとしてご活用頂けます。
- 皆さまが有する他の研修と組み合わせることで付加価値が向上します。

2. 研修受講者の理解が深まり、付加価値向上に！

- 苦手意識を持ちがちな財務・会計を楽しみながら学べるので、受講者の付加価値が向上します。
- 応用編として、損益計算書・貸借対照表・キャッシュフロー計算書を作成するエクセルシートを使うことにより、難解な内容も理解が深まります。

3. フロント商品としてのご利用も可能！

- ターゲット顧客に向けて、ボードゲーム体験会等を開催することにより、バックエンド商材を販売する際の集客手段となります。
- バックエンド商材の例は以下のようなものが想定されます。
 - 顧問契約・コンサルティング契約
 - 研修・オリジナル講座
 - 補助金・助成金の申請支援



1. 活用事例の共有会議を毎月開催（無料）

- 本ボードゲームを活用した研修や営業活動等について、成功事例を共有する会議を開催します。（希望者のみ）
- 毎月1回 1時間程度、Zoomでの実施を予定しています。

2. キャッシュフローに関する研修用資料を別途ご提供（無料）

- 応用編として、ゲームの損益計算書から、貸借対照表を作成し、さらにキャッシュフロー計算書を完成させるエクセルシートをご提供します。
（約 1 時間の講義用）
- キャッシュフローに関する研修用資料も別途提供、ご利用可能です。
（約 1 時間の講義用）

3. アカウンティング・ファイナンス講座上級編をご提供（有料）

- アカウンティング・ファイナンスに関する研修をご提供します。（3時間×4日）
- 以下が主な内容です。
 - ① キャッシュフローに関する講義とケーススタディ
 - ② 直接金融による資金調達に関する講義
 - ③ 新たな融資手法に関する講義とケーススタディ
 - ④ 間接金融（主に金融機関からの借入）に関する講義とケーススタディ

開発への思い



皆さま、こんにちは。開発者の渡邊です。私は、15年にわたり、中小企業への経営コンサルティングを仕事としてきました。特に、事業再生を専門分野として活動してきました。

その中で、中小企業の経営者にも、財務・会計やキャッシュフローの知識が不足している方が多いと、私はいつも感じていました。企業はキャッシュ（お金）があれば、倒産しません。たとえ赤字でも、お金さえあれば、企業は存続することができます。これは、非常に重要な考え方です。

従って、経営者は会計やキャッシュフローの仕組みを、十分に理解しておく必要があるのです。もちろん経営者だけでなく、企業で働くビジネスパーソンは全ての人が理解するべきだと思います。

日本は、特に「お金」への教育が不十分なように思います。皆さんも思い返してみてください。小学校・中学校でお金のことをきちんと学んだ経験はありますか？18歳までの教育の中で、会計について学ぶのは高校の商業科くらいではないでしょうか？

最近、人生100年時代と言われています。これからは日本人のほとんどが副業（複業）やフリーランス含め、事業主（経営者）になるだろうと言われています。そんな中で、すべての人が、会計や儲けの仕組みを、気軽に、簡単に、かつ楽しく学べるものがあればと思い、本ボードゲームを開発しました。

この2年間、試作品を作って、累計200人以上の子供や大人とボードゲームを楽しんでみました。ほぼ全ての人が「楽しい！！」「会計が理解できた」と言って頂けます。

このボードゲームが全国に普及し、新たな事業を生み出す人が増え、日本経済の活性化に繋がれば良いなと思っています。

商品紹介用WEBサイト

ナンバーワン・ベーカリー紹介ページ

下記サイトにて、
「ゲームの感想」や「ゲームのやり方説明」
動画をご覧ください。

<https://lp.iot-makers.co.jp/>



Makuake (クラウドファンディング) サイト

下記URLにて、販売実績をご覧ください。

<https://www.makuake.com/project/iot-makers/>

